



Offre pédagogique



UNE BOÎTE À OUTILS AU SERVICE
DE L'ENVIRONNEMENT



HAUTE-GARONNE
ENVIRONNEMENT



Édito



Haute-Garonne environnement, une BOITE à OUTILS au service de l'environnement !

Depuis plus de 35 ans, le syndicat propose à ses adhérents, ainsi qu'aux collèges haut-garonnais, des ressources pédagogiques créées en lien avec des spécialistes, enseignants, scientifiques et représentants de l'Education Nationale.

Haute-Garonne Environnement a pour mission de sensibiliser aux problématiques environnementales et au développement durable. Il propose un riche panel d'outils pédagogiques modernes et régulièrement actualisés, spécialement conçus pour les scolaires (élémentaires et collèges) et pour le grand public. Le prêt de ces outils est gratuit et leur mise à disposition est entièrement réalisée par l'équipe du syndicat.

Ludiques, innovants, interactifs, ces outils sont destinés à mieux appréhender l'environnement qui nous entoure, éveiller la curiosité et susciter l'envie d'agir pour répondre aux enjeux de la bifurcation écologique.

**Découvrez dans ce catalogue l'offre pédagogique complète proposée par le syndicat.
Il facilitera votre recherche et la sélection d'outils disponibles pour préparer votre évènement.**

Pascal BOUREAU
Président
Haute-Garonne Environnement





Sommaire

Qui sommes-nous ?	p4
Modalités de réservations	p5
Outil Changement climatique : « Agir pour le climat ! »	p6
Outil Ressource en eau : « Au fil de l'eau »	p7
Outil Energie : « Maîtrise ton énergie ! »	p8
Outil Bruit : « Exposit' son »	p9
Outil Mobilités actives : « LAMA : L'Atelier des Mobilités Actives »	p10
Outil Déchets : « Sois net avec ta planète »	p11
Outil Gaspillage Alimentaire : « Arrêtons d'alimenter le gaspillage alimentaire ! »	p12
Outil Gaspillage Alimentaire : « STOP au gaspillage de mes aliments ! »	p13
Outil Biodiversité : « La biodiversité au cœur de nos vies ! »	p14
Outil Arbre : « L'arbre et ses secrets ! »	p15
Exposition Jardins partagés	p16
Parcours pédagogique à la forêt de Buzet : « Sentier de découverte Kissifrot »	p17
Pauses pédagogiques en bords de Garonne : « Au fil de l'eau »	p18
Supports pédagogiques (vidéo, affiche, CD/DVD)	p19

Qui sommes-nous ? ...

Le syndicat mixte Haute-Garonne Environnement, créé en 1991 à l'initiative du Conseil départemental de la Haute-Garonne, rassemble plus de 300 communes adhérentes, le Conseil départemental ainsi qu'une centaine d'associations notamment de protection de l'environnement et des représentants du milieu éducatif.

Véritable outil d'échange d'expériences et de sensibilisation au développement durable, le syndicat a pour missions :

- L'information et la concertation de ses membres par le biais de rencontres-débats et de colloques ;
- L'éducation à l'environnement par la création d'outils pédagogiques et la réalisation d'animations ponctuelles en classe sur demande des équipes enseignantes.

Haute-Garonne Environnement met gracieusement à disposition de l'ensemble des collèges du département, des communes membres, de leurs écoles élémentaires, centres de loisirs, médiathèque et centre communal d'action sociale et également des associations adhérentes, une pluralité d'outils et supports pédagogiques afin d'éveiller au développement durable. Ces créations sont à destination :

- Des élèves d'école élémentaire (cycles 2 et 3 : du CP au CM2) ;
- Des collégiens (cycles 3 et 4 : de la 6^{ème} à la 3^{ème}) ;
- Du grand public.

DES OUTILS PÉDAGOGIQUES SUR DIFFÉRENTES THÉMATIQUES ENVIRONNEMENTALES

Elaborés par l'équipe du syndicat en partenariat avec le Conseil départemental de la Haute-Garonne, l'Éducation Nationale, des documentalistes, enseignants, professeurs, élus et associations environnementales (...), les outils proposés abordent par le jeu de nombreuses thématiques :

Changement climatique **Ressource en eau**
Energie **Bruit** **Mobilités actives**
Déchets/Economie circulaire
Gaspillage alimentaire **Biodiversité** **Arbre**
Jardins partagés

Ils sont livrés, installés, expliqués et récupérés gratuitement par l'équipe du syndicat.

La plupart de ces outils se compose :

- De modules d'exposition : panneaux pédagogiques, maquette 3D, bornes, simulateurs, etc. ;
- De supports de jeu : quiz, cahier de jeu, livret d'énigme, cocotte en papier, etc. ;
- De supports de communication : affiche, plaquette promotionnelle, dépliants écogestes, etc. ;
- De supports d'utilisation : guide utilisateur et brochure de connaissances, permettant une utilisation en toute autonomie, sans être expert du sujet traité.

DES SUGGESTIONS DE PARCOURS PÉDAGOGIQUES

Des balades en libre accès et ouvertes à tous, permettant de découvrir et comprendre le patrimoine de la Haute-Garonne pour mieux le préserver :

La forêt de Buzet-sur-Tarn

Les bords de Garonne



DE NOMBREUX SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

Ludiques et efficaces pour comprendre les défis environnementaux, pouvant être utilisés en complément des outils proposés : Chaîne YouTube, CD, film, DVD.

Modalités de réservation

POUR QUI ?

- Pour toutes les communes membres de Haute-Garonne Environnement, leurs écoles élémentaires, médiathèques, centres de loisirs et centre communal d'action sociale ;
- Pour tous les collèges haut-garonnais ;
- Pour les associations adhérentes au syndicat (sous condition d'une utilisation sur une animation, évènement ... sans contrepartie financière).

COMMENT RÉSERVER UN OUTIL ?

Pour effectuer une réservation, il suffit de :

- vous connecter sur l'espace adhérent de notre site internet : <https://environnement.haute-garonne.fr/>
- ou de contacter le syndicat au **05 34 33 48 16** ou par mail à hge@cd31.fr

Le prêt est gratuit, la livraison et l'installation sont entièrement assurées par l'équipe du syndicat. Chaque outil s'accompagne également d'un guide pratique pour faciliter son utilisation.

Selon vos besoins et sous conditions, des animations peuvent également être proposées ponctuellement, en lien avec des associations environnementales du territoire.



FICHE OUTIL PÉDAGOGIQUE

« AGIR POUR LE CLIMAT ! »

BUT DE L'OUTIL

Comprendre l'effet de serre et le dérèglement climatique.
Appréhender le réchauffement climatique à toutes les échelles : du mondial au local. Donner envie d'agir tout en s'amusant.

PUBLIC CIBLE

- ✓ Collèges 11-15 ans et grand public
- ✓ Ecoles élémentaires 7-10 ans

CONTENU

Chacun des éléments véhicule un message « clé ». Grâce à des approches et des échelles différentes, ils renouvellent l'intérêt du public et favorisent la compréhension du sujet.

• Des modules d'exposition

La réchau'Sphère, à l'échelle planétaire : Maquette en 3D pour comprendre par la manipulation d'éléments les causes et conséquences du réchauffement climatique et l'effet de serre. ①

La Terri'Toile, à l'échelle territoriale : Grande toile avec un jeu de manipulations qui permet d'identifier certains impacts du changement climatique sur le territoire Haut-Garonnais, et proposer des solutions, s'adapter ou faire preuve de résilience. ②

La Maline Éco'Agis, à l'échelle individuelle : Jeu de questions sur notre quotidien et notre environnement le plus proche : la maison. Ce jeu a pour objectif de motiver les individus à adopter au quotidien des comportements encore plus éco-responsables. ③

8 panneaux pédagogiques ④

- ✓ P1 : L'effet de serre naturel (version élémentaire)
- ✓ P2 : L'effet de serre naturel (version grand public)
- ✓ P3 : L'effet de serre additionnel
- ✓ P4 : Les causes du dérèglement climatique
- ✓ P5 : Les conséquences du réchauffement climatique
- ✓ P6 : La préservation du climat
- ✓ P7 : Les émissions des gaz à effet de serre liés aux transports
- ✓ P8 : La réduction de nos consommations d'énergie à la maison.

• Un écran interactif tactile ⑤

- ✓ Mini film : « Causes et conséquences du réchauffement climatique »
- ✓ Mini film : « Lutter contre le réchauffement climatique »
- ✓ Quiz interactif double niveau.

• Des supports de jeu ⑥

Cahiers de jeux double niveau et dépliant « Relève 1 défi par jour » en français et occitan, diplôme du jeune citoyen du climat et mini quiz A5.

• Des supports de communication ⑦

Affiche, plaquette promotionnelle.

• Des supports d'utilisation ⑧

Un livret d'utilisation.

Une brochure de connaissances pour mener son animation en toute autonomie.

①



②



③



④



⑤



⑥

⑦



⑧



FICHE OUTIL PÉDAGOGIQUE

« AU FIL DE L'EAU »

BUT DE L'OUTIL

Comprendre le cycle de l'eau, sa répartition, ses différents usages et ses interactions avec son environnement.

Induire une réflexion sur la préservation et le partage de cette ressource.

Comprendre les impacts des activités humaines, les enjeux de préservations de cette ressource.

PUBLIC CIBLE

- ✓ Collèges 11-15 ans et grand public
- ✓ Ecoles élémentaires 7-10 ans

CONTENU

• Des modules d'exposition

Une maquette 3D interactive : le parcours de l'eau au robinet ① permet de visualiser le « petit cycle de l'eau », de son captage et traitement jusqu'au robinet puis l'épuration des eaux usées et son retour en milieu naturel.

10 panneaux pédagogiques ②

- ✓ P1 : L'eau et la vie
- ✓ P2 : Le cycle naturel de l'eau
- ✓ P3 : L'eau douce dans le monde
- ✓ P4 : L'eau en France et en Haute-Garonne
- ✓ P5 : L'eau pour boire, l'eau pour manger
- ✓ P6 : L'eau, essentielle à l'industrie et source d'énergie
- ✓ P7 : La pollution
- ✓ P8 : Les modifications du milieu
- ✓ P9 : Les acteurs de l'eau en France
- ✓ P10 : Les éco-gestes au quotidien.

Des questions-réponses sont intégrées dans chaque panneau d'exposition.

• Des supports de jeu ③

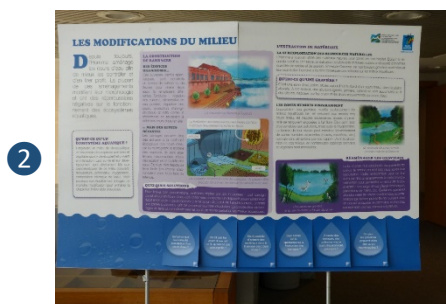
Des cahiers de jeux pour les élèves 7-10 ans et 11-15 ans,

Des fiches quiz double niveau pour jouer et tester ses connaissances.

• Des supports d'utilisation ④

Un livret d'utilisation des modules et supports, contient 6 fiches expérience pour mieux comprendre les caractéristiques physiques et interactions de l'eau avec son milieu.

- ✓ Une bande dessinée « Aventure au fil de l'eau » qui traite de 13 thèmes sur l'eau.
- ✓ Une clé USB avec un quiz interactif, un diaporama à imprimer ou projeter, un document contenant des informations supplémentaires sur chaque thème abordé et l'ensemble des modules en version numérique.



FICHE OUTIL PÉDAGOGIQUE

« MAÎTRISE TON ÉNERGIE ! »

BUT DE L'OUTIL

Comprendre les principes de sobriété et d'efficacité énergétique ainsi que les énergies renouvelables, leviers essentiels de la transition énergétique. Des exemples de gestes simples et concrets pour passer à l'action !

PUBLIC CIBLE

- ✓ Collèges 11-15 ans et grand public
- ✓ Ecoles élémentaires 7-10 ans

CONTENU

• Des modules d'exposition

Un simulateur interactif : le **cyclotube** ①

Produire en pédalant et à un effort constant, l'énergie équivalente à la consommation d'un appareil : une ampoule, une semaine de télévision en veille...

Deux objectifs :

- ✓ Connaître la consommation de nos appareils de la vie courante ;
- ✓ Prendre conscience que l'énergie est difficile à produire et qu'il est donc nécessaire de l'économiser.

8 ou 5 panneaux pédagogiques selon le niveau ②

Niveau Collège :

- ✓ P1 : De l'énergie dans notre quotidien
- ✓ P2 : Maîtrisons notre consommation d'énergie
- ✓ P3 : Des énergies non renouvelables et nocives
- ✓ P4 : Attention, ça chauffe !
- ✓ P5 : En route pour la transition énergétique, tu peux agir !
- ✓ P6 : Des énergies renouvelables tout autour de nous
- ✓ P7 : Investir pour un futur plus durable
- ✓ P8 : La Haute-Garonne, un territoire plein de ressources

Niveau élémentaire :

- ✓ P1 : De l'énergie dans notre quotidien
- ✓ P2 : Des énergies qui polluent
- ✓ P3 : Attention, ça chauffe !
- ✓ P4 : Tu peux agir !
- ✓ P5 : Des énergies renouvelables tout autour de nous.

• Des supports de jeux ③

Niveau Collège : Un livret d'enquête avec la résolution d'énigmes pour aborder la consommation des appareils électriques du quotidien, l'impact du numérique, les pollutions lumineuse ou atmosphérique, les énergies renouvelables, les éco gestes et mini quiz A5.

Niveau Élémentaire : Une cocotte en papier à fabriquer pour se familiariser, par le jeu et un graphisme évocateur, aux éco gestes pouvant être mis en place dans son quotidien, à l'école comme à la maison.

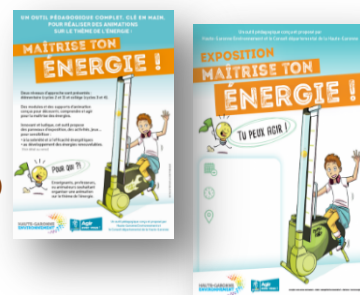
• Des supports de communication ④

- ✓ Une affiche à compléter pour promouvoir vos événements
- ✓ Une plaquette promotionnelle de l'outil

• Des supports d'utilisation ⑤

Un livret d'utilisation

Une brochure de connaissances pour mener son animation en toute autonomie.



FICHE OUTIL PÉDAGOGIQUE

« L'EXPOSITION »

BUT DE L'OUTIL

Acquérir des connaissances complètes sur le thème du bruit et de l'audition.
 Appréhender les dangers du bruit : prendre conscience des phénomènes physiques et médicaux.
 Inciter au changement de comportement personnel et social, plus respectueux des autres et de soi.

PUBLIC CIBLE

- ✓ Collèges 11-15 ans et grand public
- ✓ Ecoles élémentaires 7-10 ans

CONTENU

• Des modules d'exposition

Une borne interactive : le bruitophone : Il aide à prendre conscience que pour un même niveau sonore, le danger n'est pas le même. C'est un outil de perception des sons. ①

Un sonomètre : Instrument destiné à mesurer le niveau de pression acoustique (grandeur physique liée au volume sonore). ②

10 panneaux pédagogiques ③

- ✓ P1 : Le son, ses explications physiques
- ✓ P2 : Le bruit
- ✓ P3 : Mesurer le son
- ✓ P4 : L'oreille, un organe complexe
- ✓ P5 : Tu entends ce que j'entends ?
- ✓ P6 : Je choisis mon bruit, pas celui de mon voisin
- ✓ P7 : Je ne choisis pas mon environnement sonore mais je réagis
- ✓ P8 : La réduction du bruit à la source
- ✓ P9 : Que fait le Conseil départemental de Haute-Garonne pour lutter contre le bruit
- ✓ P10 : Je modifie mon comportement pour mon bien-être et pour celui des autres

• Un support d'utilisation ④

Un livret d'utilisation pour mener son animation en toute autonomie.

①



②



③



④



FICHE OUTIL PÉDAGOGIQUE

« LAMA : L'Atelier des Mobilités Actives »

BUT DE L'OUTIL

Comprendre les mobilités actives.

Appréhender les enjeux de ces mobilités ainsi que leur intérêt et bienfait.

Quelles sont les règles pour se déplacer en sécurité ?

Inciter au changement de comportement, plus respectueux de l'environnement et de soi.

PUBLIC CIBLE

- ✓ Collèges 11-15 ans et grand public
- ✓ Ecoles élémentaires 7-10 ans

CONTENU

6 panneaux pédagogiques double niveau :

Niveau Collège et Niveau Élémentaire :

- ✓ P1 : C'est quoi les mobilités actives ?
- ✓ P2 : Pourquoi on a tous intérêt à utiliser les mobilités actives ?
- ✓ P3 : Se déplacer en sécurité : une priorité
- ✓ P4 : A pied ou à vélo, y'a tout à voir !
- ✓ P5 : Les mobilités actives ont de l'avenir
- ✓ P6 : Et moi, dans tout ça ?



FICHE OUTIL PÉDAGOGIQUE

« SOIS NET AVEC TA PLANÈTE ! »

BUT DE L'OUTIL

Apporter des connaissances sur le thème des déchets.

Rappeler les enjeux de la gestion des déchets par la compréhension de leur cycle de vie et la prévention.

Amener à s'interroger sur ses propres habitudes, à identifier et adopter des pratiques quotidiennes plus respectueuses de l'environnement.

PUBLIC CIBLE

- ✓ Collèges 11-15 ans et grand public
- ✓ Ecoles élémentaires 7-10 ans

CONTENU

• Des modules d'exposition

Une borne interactive : le cyclotri 1

Appareil original et interactif, doté de 3 d'écrans tactiles qui permet de tester les connaissances : actes de consommation, gestion des déchets et impacts de ses actes. Il propose aux élèves des situations de choix de consommation et de tri qu'ils rencontrent quotidiennement.

10 panneaux pédagogiques 2

- ✓ P1 : Mes déchets et l'histoire
- ✓ P2 : Mes déchets, ceux des autres
- ✓ P3 : Mes déchets et ma planète
- ✓ P4 : Je réduis mes déchets à la source
- ✓ P5 : Je réfléchis avant de jeter
- ✓ P6 : Je jette intelligemment
- ✓ P7 : Mes déchets se transforment
- ✓ P8 : Mes déchets deviennent énergie
- ✓ P9 : Mes déchets sont stockés
- ✓ P10 : Solutions en Haute-Garonne

• Un support d'utilisation 3

Un livret d'utilisation pour mener son animation en toute autonomie.

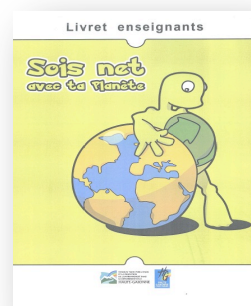
1



2



3



FICHE OUTIL PÉDAGOGIQUE

« ARRÊTONS D'ALIMENTER LE GASPILLAGE ! »

en restauration collective

BUT DE L'OUTIL

Sensibiliser à la problématique des déchets et à la part du gaspillage dans notre assiette. Faire évoluer les comportements vers des pratiques individuelles toujours plus respectueuses de l'environnement.

PUBLIC CIBLE

- ✓ Collèges 11-15 ans et grand public
- ✓ Ecoles élémentaires 7-10 ans

CONTENU

• Des modules d'exposition

Une table de tri et de pesée : Grand format pour collégiens ou adultes (90l) et petit format pour élèves d'élémentaire (60l). Pesée à l'assiette avec affichage digital du grammage jeté. ①

Un gachi'pain : Il permet de prendre conscience de la quantité de pain gaspillé lors d'un repas. Accompagné de 3 boîtes de jeu pour estimer le poids du pain gaspillé. ②

Un mini-composteur (uniquement sur demande) : Il permet de comprendre comment les déchets organiques se transforment en compost et d'inciter à mettre en place cette démarche écologique dans l'établissement comme à la maison afin de réduire ses déchets. ③

2 panneaux pédagogiques ④

- ✓ P1 : Du champ à l'assiette, les étapes clés du gaspillage alimentaire
- ✓ P2 : Le gaspillage, des ressources naturelles

• Des supports de jeu ⑤

Un quiz-consignes de tri.

• Des supports de communication ⑥

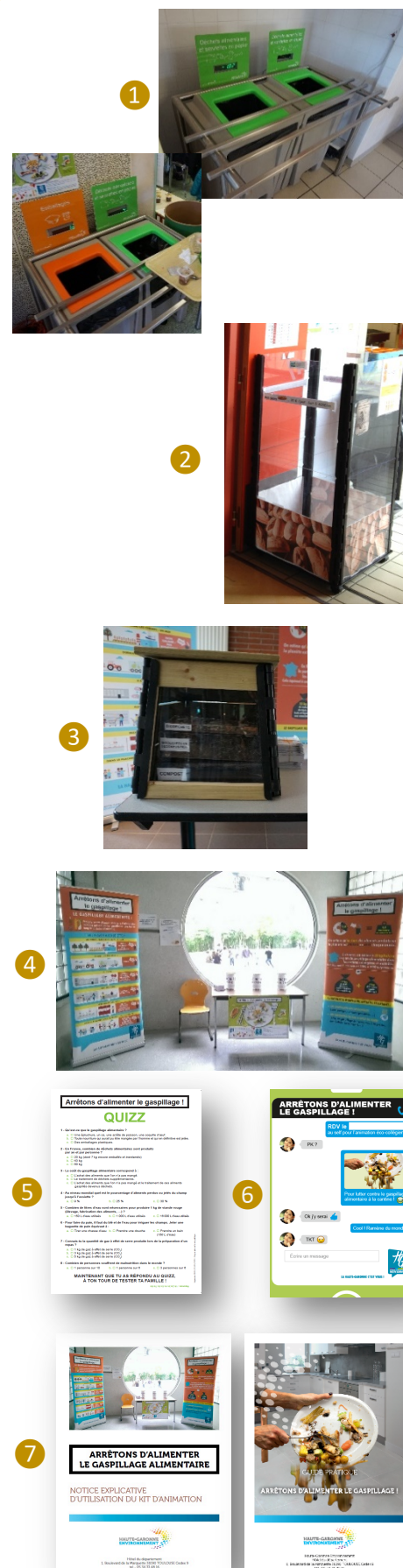
Une affiche d'annonce de l'évènement, une affiche pour annoncer les résultats du tri à la suite de l'évènement, un paperboard pré-rempli, une affiche plateau repas illustrée, 4 affiches de communication générale.

• Des supports d'utilisation ⑦

Un livret et une notice d'utilisation pour mener son animation en toute autonomie.

PRÉ-REQUIS

- ✓ Moyens humains nécessaires : la réussite de l'opération nécessite à minima la participation de 4 personnes impliquées et sensibilisées (adultes référents accompagnés d'élèves).
- ✓ Nécessité d'associer les cuisiniers et le personnel du service restauration en amont.
- ✓ Organiser une réunion de cadrage avant l'opération (qui, quoi, à quel poste d'animation...).
- ✓ Communication autour de l'animation (amont, le jour J, aval, exploitation des résultats).
- ✓ Nettoyage de l'outil.
- ✓ Prévoir plusieurs sacs poubelles standards pour les tables de tri et un sac poubelle transparent pour le gachi'pain.



FICHE OUTIL PÉDAGOGIQUE

« STOP au gaspillage de mes aliments ! » dans mon foyer

BUT DE L'OUTIL

Sensibiliser le grand public au gaspillage alimentaire et plus particulièrement au gaspillage au sein de son foyer.

Faire prendre conscience de l'importance du gaspillage des aliments à toutes les étapes « du sol à l'assiette » avec un zoom sur le gaspillage opéré par le dernier maillon « le consommateur » et lui soumettre des solutions/astuces concrètes (éco gestes pour éviter et limiter tout gaspillage).

PUBLIC CIBLE

- ✓ Collèges 11-15 ans et grand public
- ✓ Ecoles élémentaires 7-10 ans

CONTENU

- Des modules d'exposition

Un jeu de manipulations, un réfrigérateur et un placard : avec des vignettes aimantées pour différencier les aliments à conserver au frais, de ceux à stocker à l'air libre, à l'abri de la lumière, ou au sec ... et ainsi conserver au mieux toutes leurs propriétés (gustatives, nutritionnelles). ①

Au dos des panneaux : un quiz et des astuces « Le saviez-vous ? »

Un mini-composteur (uniquement sur demande) : Echanger sur les avantages du compostage : réduction des déchets alimentaires, fertilisation du sol, solution économique, compostage partagé, etc. ②

- 2 panneaux pédagogiques ③

- ✓ P1 : Du champ à l'assiette, les étapes clés du gaspillage alimentaire
- ✓ P2 : Le gaspillage, des ressources naturelles

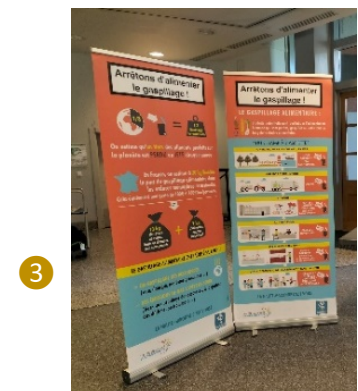
- Un support de présentation « Du sol à l'assiette, je profite sans gâcher » ④

Echanger sur la thématique du gaspillage alimentaire.

Partager les pratiques d'achat et de conservation des aliments pour mieux les conserver dans son foyer. Ce support est à projeter sous le format Power point.

- Un support d'utilisation ⑤

Un livret d'utilisation pour mener son animation en toute autonomie.



FICHE OUTIL PÉDAGOGIQUE

« LA BIODIVERSITÉ,
AU CŒUR DE NOS VIES ! »

BUT DE L'OUTIL

Observer et reconnaître les différents milieux naturels qui nous entourent : milieu boisé, ouvert, agricole, rocheux, aquatique et urbain sans oublier le milieu souterrain.

Comprendre différents principes : les interactions entre les écosystèmes, la photosynthèse, les services écosystémiques, les menaces sur la biodiversité. Des clés pour agir à la maison ou dans mon établissement scolaire.

PUBLIC CIBLE

- ✓ Collèges 11-15 ans et grand public
- ✓ Ecoles élémentaires 7-10 ans

CONTENU

• Des modules d'exposition

Une maquette 3D interactive : Elle permet de découvrir les milieux naturels identifiés sur le territoire Haut-Garonnais avec des mini-totems. Assemblage de pièces de bois colorées et d'éléments lumineux, elle offre des clés pour apprendre à se repérer dans l'espace, prendre conscience de la richesse biologique qui nous entoure. ①

Un jeu collaboratif « Sauvez la biodiversité ! » : un jeu de plateau à double niveau : débutant et/ou expert. Possibilité de jouer jusqu'à 30 enfants en même temps en utilisant le jeu de plateau et la maquette 3D. ②

Un totem multi sensoriel : Ce module offre une expérience immersive dans 4 écosystèmes présents en Haute-Garonne, grâce au toucher, l'ouïe, la vue et l'odorat. ③

4 ou 6 panneaux pédagogiques ④

6 panneaux niveau Collège :

- ✓ P1 : La biodiversité c'est la vie !
- ✓ P2 : La biodiversité regorge de fonctions !
- ✓ P3 : La biodiversité régulatrice de nos conditions de vie !
- ✓ P4 : La biodiversité nous nourrit !
- ✓ P5 : La biodiversité nous émerveille !
- ✓ P6 : SOS, biodiversité en danger !

4 panneaux niveau Élémentaire :

- ✓ P1 : La biodiversité, tu connais ?
- ✓ P2 : Pourquoi protéger la biodiversité ?
- ✓ P3 : Tic-Tac, biodiversité en danger
- ✓ P4 : Bonne nouvelle, il y a des solutions !

• Des supports de jeux ⑤

- ✓ Deux dépliants « Défis saisonniers à relever » : français et occitan
- ✓ Deux livrets « Devenir naturaliste » pour les 7-10 ans et + 11 ans
- ✓ Un mini quiz A5.

• Des supports de communication ⑥

- ✓ Deux affiches pour promouvoir vos événements : exposition, animation
- ✓ Une plaquette promotionnelle de l'outil

• Des supports d'utilisation ⑦

Un livret d'utilisation.

Une brochure de connaissances pour mener son animation en toute autonomie.



①



②



③

④



⑤



⑥



⑦



FICHE OUTIL PÉDAGOGIQUE

« L'ARBRE ET SES SECRETS ! »

BUT DE L'OUTIL

S'immerger dans le monde du vivant et s'émerveiller au contact de l'arbre et l'écosystème auquel il appartient. Mettre en lumière l'arbre dans son environnement de façon ludique, expliquer ses enjeux sociétaux et environnementaux.

PUBLIC CIBLE

- ✓ Collèges 11-15 ans et grand public
- ✓ Ecoles élémentaires 7-10 ans

CONTENU

• Des modules d'exposition

Une scène d'introduction ① : une toile géante et un lino illustrée cette scène immerge le public dans un paysage de sous-bois.

Une borne interactive « Arbre qui es-tu ? » : Identifier les arbres par l'observation et le toucher (tronc, feuilles, fruits) ②

Une toile interactive « Paysage, quel est ton arbre ? » : découvrir les différents paysages arborés, la répartition des différentes essences d'arbre, les contraintes supportées par l'arbre... ③

6 panneaux pédagogiques sur « La vie secrète de l'arbre » : ④

- ✓ P1 : La vie secrète de l'arbre... ;
- ✓ P2 : Des racines jusqu'aux feuilles ;
- ✓ P3/4/5/6 : L'arbre selon les saisons.

8 panneaux pédagogiques « L'arbre sous toutes ses formes » : ⑤

- ✓ P1 : L'arbre rend de nombreux services... merci ! ;
- ✓ P2 : Le changement climatique impacte la vie de l'arbre ;
- ✓ P3 : Tic-tac, les arbres en dangers ;
- ✓ P4 : Des solutions existent ;
- ✓ P5 : L'arbre en ville oui, mais en bon santé ;
- ✓ P6 : Même mort, l'arbre est source de vie ! ;
- ✓ P7 : Dans l'arbre, tout est utile ! ;
- ✓ P8 : De multiples métiers interconnectés.

• Un quiz pour une visite en toute autonomie

• Des jeux d'enquête grandeur nature ⑥

Pour s'initier à la démarche scientifique, travailler en groupe pour chercher les éléments importants sur les différents modules de l'exposition, conclure et mettre en commun de façon collaborative.

✓ Un arbre est retrouvé au sol : comprendre et expliquer la succession d'évènements qui a conduit à la scène observée :

> Scénario A : cycle 4, de la 5^{ème} à la 3^{ème}

> Scénario B : cycle 3, du CM1 à la 6^{ème}

✓ « Recherche et trouve » : cycle 2, du CP au CE2

• Des supports de communication ⑦

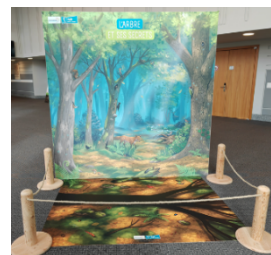
- ✓ Deux affiches pour promouvoir vos événements : exposition, animation
- ✓ Une plaquette promotionnelle de l'outil

• Des supports d'utilisation ⑧

Un livret d'utilisation.

Une brochure de connaissances pour mener son animation en toute autonomie.

①



②



③



④

⑤



⑥



⑦



⑧



UN OUTIL CRÉÉ ET PROPOSÉ PAR LE CONSEIL DÉPARTEMENTAL DE LA HAUTE-GARONNE

EXPOSITION « LES JARDINS PARTAGÉS »

BUT DE L'OUTIL

Découvrir les multiples enjeux des jardins collectifs publics qui allient production, inclusion, respect de l'environnement et des Hommes, animation du territoire, dans une dimension collective et publique.

PUBLIC CIBLE

- ✓ Collèges 11-15 ans et grand public

CONTENU

- **17 panneaux pédagogiques** : Une exposition réalisée en partenariat avec l'association Partageons les Jardins

- ✓ P1 : Les jardins collectifs : une grande famille
- ✓ P2 : Des jardins ouverts à tous
- ✓ P3 : La biodiversité dans les jardins
- ✓ P4 : Les jardins au service d'une alimentation saine et accessible à tous
- ✓ P5 à 17 : Témoignages



SENTIER DE DÉCOUVERTE « KISSIFROT » AU CŒUR DE LA FORÊT DE BUZET

BUT DU PARCOURS

Découvrir les secrets et les richesses de la forêt de Buzet, inscrite au patrimoine forestier départemental et classée Espace Naturel Sensible.

Apprendre à observer l'environnement forestier, la flore, la faune.

Interpeller sur les attitudes des promeneurs.

À la portée de tous : parcours de 2,3km et faible dénivelé.

PUBLIC CIBLE

- ✓ Collèges 11-15 ans et grand public
- ✓ Ecoles élémentaires 7-10 ans

CONTENU

• Parcours du hérisson Kissifrot jalonné de 13 panneaux informatifs sur les milieux naturels ①

- ✓ P1 : À la découverte de la forêt : Top départ
- ✓ P2 : Le petit monde de la mare
- ✓ P3 : Le chant de la forêt
- ✓ P4 : Secrets d'arbres
- ✓ P5 : Ces messieurs aux chapeaux ronds
- ✓ P6 : Traversons la clairière
- ✓ P7 : Des habitants discrets
- ✓ P8 : La forêt à la loupe
- ✓ P9 : L'exploitation de la forêt
- ✓ P10 : Les sols
- ✓ P11 : La forêt de Buzet au fil des siècles
- ✓ P12 : Des insectes et des fleurs
- ✓ P13 : La forêt face au changement climatique

• Un livret pédagogique ②

Ce livret permet d'approfondir ses connaissances sur ce trésor naturel.

• Un jeu de piste ③

Grâce à une approche ludique, un jeu pour éveiller les plus jeunes à la biodiversité et pour leur faire découvrir les curiosités de la forêt de Buzet.

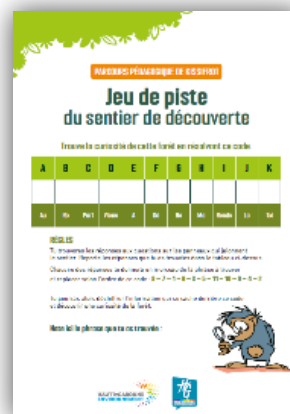
①



②



③



PAUSES PÉDAGOGIQUES « AU FIL DE L'EAU » LE LONG DE LA GARONNE

BUT DU PARCOURS

Découvrir le patrimoine naturel local en bord de Garonne. Ce parcours se situe le long de l'itinéraire de randonnée Via Garona (chemin labellisé GR de 170km, qui relie Toulouse à Saint-Bertrand de Comminges) et de la piste cyclable Transgarona (d'une distance de 130km, elle reliera à terme Toulouse aux sources de la Garonne).

PUBLIC CIBLE

- ✓ Collèges 11-15 ans et en libre accès au grand public.

CONTENU

7 panneaux pédagogiques qui valorisent la Garonne :

- ✓ P1 : Noé : « La Garonne, une source d'eau potable, une ressource à préserver ! »
- ✓ P2 : Carbonne : « Les zones humides, des milieux à préserver ! »
- ✓ P3 : Pointis-de-Rivière : « La Garonne hydroélectrique et poissons migrateurs »
- ✓ P4 : Fronsac : « Milieu naturels et aménagements humains »
- ✓ P5 : Saint-Béat : « La Garonne : Un milieu vivant, préservé à l'échelle européenne »
- ✓ P6 : Saint Béat : « Le bassin versant de la Garonne montagnarde »
- ✓ P7 : Fos : « L'or bleu des montagnes »

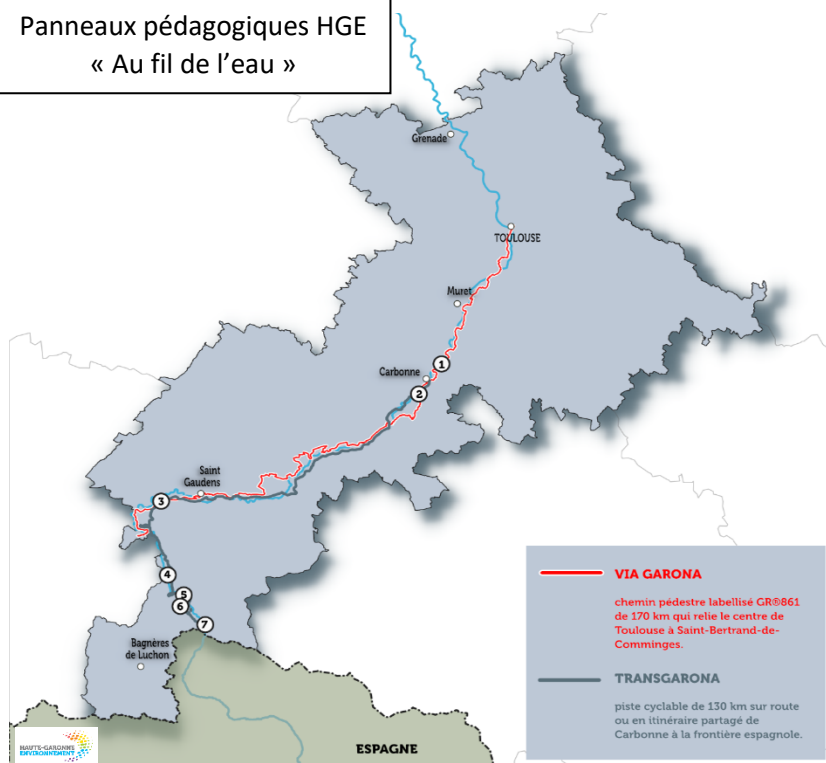
Ces panneaux sont traduits en occitan, anglais et espagnol.

Des clapets soulevant ou pivotants permettent de découvrir ce patrimoine de façon ludique.



Pour en
savoir plus

Panneaux pédagogiques HGE
« Au fil de l'eau »



Chaîne YouTube @haute-garonne environnement8225

2 vidéos sur « Comprendre le réchauffement climatique en quelques minutes »

BUT DES SUPPORTS

Comprendre le changement climatique en lien avec les défis majeurs de notre société : réduire les émissions de gaz à effet de serre et trouver des solutions pour s'adapter au changement.

PUBLIC CIBLE

- Collèges 11-15 ans et grand public
- Écoles élémentaires : cycle 3 (CM1-CM2)

CONTENU



Causes et conséquences du réchauffement climatique : 3min23.



Lutter contre le réchauffement climatique : 3min04.

Dépliant : La charte du collégien à vélo



BUT DU SUPPORT

Préserver l'environnement et sa santé en privilégiant le vélo sur les courtes distances. Observer les bonnes pratiques pour devenir un cycliste aguerri.

PUBLIC CIBLE

- Collèges 11-15 ans et grand public

CONTENU

Une charte fournissant de multiples conseils sur les comportements à adopter, les équipements nécessaires à sa sécurité et les aménagements cyclables à connaître.

CD & DVD de sensibilisation à l'environnement

BUT DES SUPPORTS

Des DVD qui incitent les jeunes générations à adopter au quotidien des gestes éco-citoyens dans différents domaines, tels que les transports, la qualité de l'air, les déchets, le tri sélectif, l'énergie, le transport, le bruit et l'eau.

PUBLIC CIBLE

- Collèges 11-15 ans et grand public
- Écoles élémentaires : cycle 3 (CM1-CM2)

CONTENU

- « Biodiversité : Mode d'emploi ! »
- « Ma planète : Total respect ! » avec Fred & Jamy et les collégiens du Conseil Départemental des Jeunes pour l'Environnement (CDJE).
- « Le Journal de l'Environnement », une enquête exclusive sur les déplacements par les collégiens du CDJE.
- « C'est ta planète, construisons ensemble un avenir durable »





HÔTEL DU DÉPARTEMENT

1, boulevard de la Marquette • 31090 Toulouse Cedex 9

Tél. **05 34 33 48 16**

Mail hge@cd31.fr



environnement.haute-garonne.fr