

SEMAINE *AgriLocal*

AU PRÉ DE LA FERME



MANGER MIEUX
MANGER
LOCAL

Participez
au tirage au sort
dans votre
établissement

A gagner

UN JEU ESCAPE GAME

FAVORISER LE CIRCUIT COURT EN RESTAURATION COLLECTIVE

www.agrilocal.fr 



SEMAINE Agrilocal AU PRÉ DE LA FERME

Testez vos connaissances en vous amusant !

Nom : Prénom :

1- La bataille agricole

Cette grille représente un pré où six engins agricoles sont garés. Trouve l'emplacement de chaque engin en t'aidant des chiffres inscrits autour de la grille ; ils indiquent combien de cases sont occupées par une partie d'un engin sur la ligne ou la colonne. Les engins ne se touchent jamais, pas même en diagonale. Retrouve la disposition de chaque engin.

	3	2	4	1	3	1
4						
0						
5						
0						
3						
2						

Commence par colorier en vert les cases des lignes marquées "0". Ensuite, complète la troisième ligne



3- A la goutte près...

Andréa part en vacances. Elle confie son bel iris à son ami Jean et lui recommande de l'arroser tous les deux jours s'il fait chaud : 300 ml. Tous les trois jours s'il fait plus frais : 400ml. Andréa est partie 11 jours. Pendant son absence, voici la météo :
Combien d'eau Jean a-t-il donné à la plante au total ? **1600** ml.
 $(300 \times 4) + 400$



OPÉRATION
ORGANISÉE PAR



2- Le futoshiki

Mathieu doit ranger ses produits d'une certaine manière pour les exposer au marché de la ville. Aide-le à faire le plan sachant qu'il a numéroté ses produits de 1 à 6. Remplis le plan pour que les chiffres 1, 2, 3, 4, 5 et 6 soient inscrits une seule fois sur chaque ligne et chaque colonne. Pour t'aider, les signes < et > te renseignent sur les deux chiffres contenus dans les cases voisines.

6	2	1	3	5 >	4
	^				
4	3	2	6	1	5
3	1	4	5	2	6
2 <	4	5	1	6	3
v	^	^	^		v
1	5	6	4	3	2
			v		v
5	6	3	2 <	4	1